

LESPIRITUSL

TEMPLE DES RÉALITÉS VIRTUELLES





TEMPLE DES RÉALITÉS VIRTUELLES

Temple dédié aux univers créatifs numérique, aux jeux en réalité virtuelle.
Ici on joue, on crée, on apprend...

Le Rituel, crée et propose de jouer aux jeux en réalité virtuelle. Dès le mois de septembre nous proposerons une expérience innovante en réalité virtuelle 4D « Eclipse »

300 m2

1 escape Game VR

4 postes arcades avec catalogue multi-jeu

1 laboratoire de fabrication Numérique

A close-up, high-angle shot of a futuristic VR headset. The device is dark, possibly black or dark grey, and is illuminated with vibrant red and blue lights. Several circular red lights are visible, some of which are glowing brightly. Blue, ribbed, flexible tubes or cables are attached to the sides of the headset. The background is dark and out of focus, suggesting a dimly lit environment. The overall aesthetic is high-tech and immersive.

LA RÉALITÉ VIRTUELLE...

Apparu au milieu des années 80, le terme « réalité virtuelle » (en anglais, virtual reality ou VR) désigne une technologie qui permet de plonger une personne dans un environnement fictif créé numériquement. À l'aide d'un casque VR qui diffuse des images en 3D à 360° et de capteurs de mouvement qui définissent « l'espace virtuel », l'utilisateur est littéralement téléporté dans l'action du scénario choisi. Le joueur n'est plus face à un écran mais projeté à l'intérieur d'un univers original au sein duquel il va pouvoir interagir librement. Au fil des années, le matériel VR est devenu de plus en plus performant: l'apparition d'accessoires connectés (backpack, tracker, armes factices) sont venus renforcer cette sensation d'immersion, ainsi que des vêtements haptiques qui participent à accroître la stimulation des sens en créant un retour d'effets souvent lié au toucher. Le joueur peut se déplacer, saisir des objets et communiquer avec les autres joueurs pour vivre pleinement l'aventure VR. Théâtre, cinéma, télévision, jeux vidéo... La réalité virtuelle s'introduit à son tour dans la sphère récréative en apportant une dimension nouvelle, fruit d'une capacité d'immersion complète. Désormais, avec un casque VR, on peut faire un escape game entre amis, se lancer dans des montagnes russes ou assister au lancement d'une fusée. La VR bouscule les codes du divertissement et favorise l'émergence de nombreux centres de réalité virtuelle.

Pour permettre au public de s'amuser avec des équipements VR qui apportent une expérience hors normes mais qui restent coûteux, un nouveau concept de loisir immersif et collectif est né: les "Virtual Reality Location Based Entertainment" (VR-LBE)



UN PHÉNOMÈNE DÉJÀ PLANÉTAIRE

> PRÈS DE 8000 SALLES VR DANS LE MONDE

(Source : IHS)

> PLUS DE 100 LIEUX DÉDIÉS À LA VR EN FRANCE

(Source : Ymagis)

> 2,3 MILLIARDS DE GAMERS DANS LE MONDE

(Source : Statista)

> MOINS DE 30 MILLIONS DE CASQUES VR DANS LES FOYERS

La VR n'est pas encore un marché domestique et se consomme plutôt à l'extérieur

(Source : IHS)

Le rituel est un lieu mixe en loisir et formation aux outils numériques.

ON JOUE :

2 catégories d'expériences

L'escape game VR, Arcade VR

Le rituel propose de vivre une aventure inoubliable à mi-chemin entre l'escape-game en VR 4D et l'odyssée spatiale.

Eclipse est la première aventure 4D collaborative en France, créée et co-produite par BackLight et Virtual Adventure.

Pendant 40 minutes, jusqu'à 4 joueurs incarneront leurs avatars et deviendront membres de l'équipage Eclipse II, une mission dans l'espace qui consiste à retrouver le précédent équipage avec lequel la communication a été coupée.

Les 4 joueurs sont séparés en 2 équipes : l'une d'entre elle partira sur le vaisseau Eclipse tandis que la deuxième restera sur le vaisseau Eclipse II.

La coopération, au travers des difficultés rencontrées, mènera les équipes à leur victoire. Au programme : traversée du cockpit, hangars, jardin à oxygène, et même une sortie spatiale... voyage garanti.

D'autres jeux viendront au fur et à mesure étoffer le catalogue escape, les joueurs pourront ainsi choisir leur expérience.

Un espace arcade composé d'un catalogue multi-jeu est aménagé pour jouer entre amis.

ON CRÉE :

Le rituel c'est aussi un laboratoire de fabrication, un lieu dédié à la découverte, la formation aux outils numériques. Il est équipé de machines à commande numérique (logiciels et 3D, imprimantes 3D, découpe laser, etc.) permettant un prototypage rapide

Nous proposons des animations et des services (accueil de tous publics, ateliers, formations, journées de découverte, innovations collectives, accompagnement individuel, location de machines, organisation d'événementiels etc.)

Ce lieu permet aussi l'échange, l'apprentissage, de la convivialité, de l'enthousiasme, de la créativité.

(Voir le catalogue Ateliers)





LERITUEL

TEMPLE DES RÉALITÉS VIRTUELLES

630 rue jean bouin
Cherbourg-Octeville
a.picquenot@gmail.com
www.lerituel-vr.fr
06 25 53 05 90